**Desarrollo de aplicativo web**

**Integrantes:**

**Jorge Jahir Mora Triana**

**José J. Bohórquez D.**

**Luis Alberto Rodriguez Rodríguez**

**Steven Javier Arrieta Ibarra**

**SENA**

**Centro de materiales y ensayos Sub sede Álamos**

**Jornada nocturna**

**Proyecto formativo de sustentación**

**Programación de software Ficha: 2671337**

**Objetivo General**

Desarrollar un aplicativo web que funcione como mediador o enlace a pequeños, medianos y grandes agricultores, ayudando o facilitando la salida de sus productos al mercado nacional o tal vez internacional, para aumentar la venta, producción y cosecha de manera sostenible, consecuente con todo lo que conlleva la producción de la materia prima, insumos y demás factores que pasan los agricultores

**Objetivos específicos**

El aplicativo debe ser atractivo y fácil de usar para los usuarios finales

El aplicativo debe contar con un stock de lo que tiene el agricultor en (producción lista o en el punto)

El aplicativo debe contar con una pagina para que los productores autogestionen su stock , para que ellos mismos pongan que hay en cosecha, cuanto hay en cosecha , valor y demás datos importantes (autogestión para crear un producto)

El aplicativo debe contar con un apartado para que el productor vero sus ganancias y pueda disponer de ellas, pueda ver los movimientos, ventas por fecha, tiempo, mes, año, semana, valores devengados, valores retirados, etc.

El aplicativo debe contar con una pagina de inicio o ayuda para que los usuarios finales puedan aprender por medio de ayudas audiovisuales (video tutoriales) el como se usa el aplicativo, que beneficios tienen y como pueden operar

El aplicativo debe contar con una página de administración para poder revisar los datos de los usuarios registrados, poder editarlos, actualizarlos o eliminarlos de manera manual, esto con fines de análisis, administración y toma de decisiones

El aplicativo debe contar con una pagina que muestre el producto disponible, con datos exactos como valor final del producto, fecha estimada de entrega, lugar de producción, estado del producto y demás datos importantes para un cliente

El aplicativo debe contar con un carrito de compra por si los usuarios o clientes desean adquirir varios productos y unificar todo en un solo pago

El aplicativo debe contar con una pasarela de pagos que reciba todos o la gran mayoría de pagos a nivel nacional teniendo en cuenta los pros y contras que esto conlleva (mercado pago, nequi, daviplata, movii, dale, etc)(de ser necesario actuaremos como intermediarios financieros para la seguridad de la plataforma y de los usuarios de ambos lados de la pantalla)

El aplicativo debe contar con un registro para dichos pedidos realizados, pagados, con la información del método de pago y todo lo relacionado para las auditorias financieras

El aplicativo debe contar con la gestión del tiquete de compra, con todos los datos que necesita el cliente según las leyes vigentes actuales en el territorio nacional para estos métodos de compra en línea

El aplicativo debe contar con la disponibilidad para el usuario, en enviar el tiquete al correo o compartirlo a un contacto, almacenarlo en el dispositivo, o solo visualizarlo desde la vista de movimientos en el perfil del usuario

El aplicativo debe contar con una página donde el usuario pueda actualizar sus datos personales, dirección, teléfono, nombre y demás datos que puedan ser necesarios

El aplicativo debe contar con la posibilidad para que el usuario se identifique como productor o comprador

El aplicativo debe contar con un chat o un redireccionamiento vía crm u otra herramienta para la solución de posibles inconvenientes con cualquiera de los usuarios, en cualquiera de las áreas como carrito de compras, pagos, quejas o reclamos etc.

El aplicativo debe contar con una pagina de autogestión para PQR para que el mismo usuario sea capaz de hacerlas sin necesidad de ayuda de un agente del crm

El aplicativo debe contar con un seguimiento del pedido, si el pedido ya fue cancelado pues el cliente final debe poder saber el estado y el lugar en donde esta el producto o al menos algo cercano a esto

El aplicativo debe tener seguridad adecuada como verificación de identidad, correo, teléfono, Implementar toquens y verificación en 2 pasos de ser posible

El Loguin se debe efectuar con cuentas de gmail, apple o facebook

Crear roles de usuario: los usuarios deben tener un rol de usuario asignado para evitar fallos de seguridad y mantener la integridad de los datos

Creación de la base de datos relacional: con sus respectivas tablas principales, con sus respectivos nombres de columnas y sus tipos de datos verificados, con disponibilidad para hacer auditoria con sus campos de fecha creación, fecha actualiza, fecha eliminar, y el cambio de estado, obviamente después de hacer el previo análisis de datos necesarios y los diagramas con las estructuras de las clases

Antes de la etapa de desarrollo debe estar todo plasmado en este documento listo para la entrega previa a la sustentación (ósea listo para la revisión y posteriores mejoras bajo criterio del instructor a cargo)

El proyecto debe estar debidamente estructurado y documentado antes de la fecha de sustentación

**Planteamiento del problema**

**La problemática surge por la falta de comunicación entre los productores en este caso los agricultores en las remotas regiones de Colombia , donde muchas veces salen de sus fincas con sus cosechas, productos o su producción en si , al pueblo mas cercano, para ver si les es posible intercambiar, vender o negociar sus productos a cambio de dinero para suplir sus necesidades básicas , poder avanzar y cumplir sus sueños, anhelos , visiones , proyectos o simplemente darse una mejor calidad de vida , en su gran mayoría las personas del campo (productores) con lo que reciben por sus productos intentan fertilizar sus cultivos , comprar mas semillas para sembrar mas y ver si su cultivo prospera y les da una mejor cosecha , muchas veces prefieren lo anterior antes que invertir en sus propias necesidades básicas pues en el campo la vida es un poco más difícil por factores socioeconómicos, culturales y de creencias propias de cara líder de familia , problemática que se resolvería con un aplicativo que les ayude a mostrar su producto a mas publico , tal vez empresas , dándoles mas ganancia , dejándoles más remuneración o beneficios, más flujo financiero entre ventas, cultivo, producción y siembra**